



# ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 10ου ΜΑΘΗΤΙΚΟΥ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΣΚΗΝΗ - ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ Ν.ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ

## 1η ΜΕΡΑ

**A ΣΥΝΕΔΡΙΑ (13) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00 -12:30**

**ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ:** Ανανιάδης Παναγιώτης, Σιγάλας Μιχαήλ, Μανουσαρίδης Ζαχαρίας, Γκαβέζος Μιχάλης

09:00 - ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ

### ΧΑΙΡΕΤΙΣΜΟΙ ΕΠΙΣΗΜΩΝ

15ΛΕΠΤΟ ΜΟΥΣΙΚΟ ΔΙΑΛΛΕΙΜΑ ΑΠΟ ΤΟ ΔΙΑΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΟ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΥ ΚΟΡΔΕΛΙΟΥ

### ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 1 :

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	A01	ΕΙΔΙΚΟ 1ο ΕΕΕΕΚ Πυλαίας - Χορτιάτη	Το Έξυπνο Φανάρι
	A02	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Χρήση δύο Hydrobots με τηλεχειριστήριο και αισθητήρες για τον καθαρισμό της θάλασσας από μία πετρελαιοκηλίδα
	A03	ΕΙΔΙΚΟ 1ο ΕΕΕΕΚ Πυλαίας - Χορτιάτη	Επαυξημένη Πραγματικότητα και τέχνη
	A04	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΑ 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - 1ο Γενικό Λύκειο	Τεχνητή νοημοσύνη και η εφαρμογή της στην γλώσσα προγραμματισμού Java
	A05	ΕΙΔΙΚΟ 1ο ΕΕΕΕΚ Πυλαίας - Χορτιάτη	Η Εφημερίδα μας
	A06	Γενικό Λύκειο Αξου	Έξυπνο σπίτι
	A07	ΙΔΙΩΤΙΚΟ ΛΥΚΕΙΟ - ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ ΑΝΑΤΟΛΙΑ	Κηδεmanager v2.5 (ασύρματη έκδοση)
	A08	3ο Γενικό Λύκειο Γιαννιτσών	Επικοινωνώ μέσω της τεχνολογίας ... Άρα υπάρχω?
	A09	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Δράττοντας τις προκλήσεις στην ψηφιακή εποχή
	A10	3ο Γενικό Λύκειο Γιαννιτσών	Ο Εθελοντισμός.. είναι πολιτισμός
	A11	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Δημιουργία επιτραπέζιου παιχνιδιού με το ρομπότ C'est la Vie
	A12	ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	Ρομποτικό Χέρι
	A13	3ο Γενικό Λύκειο Γιαννιτσών	Μέθοδοι Κρυπτογραφίας

ΜΟΥΣΙΚΟ ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 15 ΛΕΠΤΩΝ

**Β ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Α/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:50 -14:40****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 2:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B01	1ο Δημοτικό Σχολείο Κιλκίς	Αμμοθύελλες στον πλανήτη Άρη
	B02	1ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Δημιουργία ιστοσελίδας με θέμα την οδική ασφάλεια
	B04	11ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Χέλη Ρόμπορης Γκέμ
	B05	20ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Hightechers και technofive ετοιμάζονται για τον εποικισμό τους στον Άρη
	B06	20ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Όταν Kodu και Alice-3 συναντούν το Δάσος
	B07	2ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Ρομποαυτοκίνητο
	B08	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Mobile Εφαρμογή – Το «Τετράγωνο του Ρούμπικ» με αριθμούς
	B09	15ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Mobile Εφαρμογή – Βρες την πιο γρήγορη διαδρομή
	B10	1ο Δημοτικό Σχολείο Πλαγιαρίου	Ένα πολυμεσικό e-book για τα χρονικά επιρρήματα
	B11	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Mobile Εφαρμογή – Quiz Ιστορίας για μαθητές Δημοτικού
<b>ΤΕΛΟΣ 1ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ</b>			

**2η ΜΕΡΑ****Γ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (8) Α/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 3:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Γ01	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο - ΙΣΡΑΗΛΙΤΙΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ	Ρομπότ ντελιβεράς
	Γ02	12ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	i-ron hand (άιρον χαντ-σιδήρο χέρι)
	Γ03	1ο & 2ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Τα δικαιώματα του παιδιού: Πόσο καλά γνωρίζετε τα δικαιώματα και τις υποχρεώσεις σας γενικά αλλά και στο διαδίκτυο;
	Γ04	1ο Δημοτικό Σχολείο Μενεμένης & 8ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων & 1ο & 2ο Δημοτικό Σχολείο Θάσου & 1ο Δημοτικό Σχολείο Ν. Μουδανίων	Ήθη και έθιμα Χριστουγέννων, Πάσχα και Αποκριάς στην Ελλάδα και τον Κόσμο
	Γ05	Δημοτικό Σχολείο Νεοχωρίου	Προστασία προσωπικών δεδομένων
	Γ06	18ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Κυκλοφοριακή αγωγή με τη βοήθεια της open-eclass
	Γ07	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Ενδοσχολική βία. Παρουσίαση
	Γ08	Μαθητής Πειραματικού Γυμνασίου Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Θέατρο Σκιών - Ο Καραγκιόζης Χάκερ

**ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 10 ΛΕΠΤΩΝ**

## Δ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (16) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:40-13:20

### ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 4:

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
<b>ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ</b>			
	Δ01	ΕΙΔΙΚΟ ΕΕΕΕΚ Κιλκίς	Δρω- οικολογικά! Οι θάλασσες κι οι ακτές, θέλω να 'ναι καθαρές να μπορώ να κολυμπώ, να παίζω και να περπατώ σ' ένα περιβάλλον καθαρό!
	Δ02	2ο Γυμνάσιο Σερρών	Η εκστρατεία του Μεγάλου Αλεξάνδρου. Μια εφαρμογή χαρτών υλοποιημένη σε Snap
	Δ03	1ο Γυμνάσιο Έδεσσας & 1ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας & 1ο ΕΚ Έδεσσας	riDoors – Κλειδαριές ελεγχόμενες από RaspberryPi
	Δ04	2ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Τσιπερ
	Δ05	Γενικό Λύκειο Πεντάπολης Σερρών	Περιήγηση στην πόλη των Σερρών: Μία εφαρμογή σε AppInventor
	Δ06	1ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	Αρχαία Ελληνική Γλώσσα : Νεκρή ή Ζωντανή; Ολοζώντανη!
	Δ07	1ο ΕΚ Έδεσσας	Εφαρμογή ιστότοπου ενός συστήματος παραγγελίας-delivery για μια μικρή επιχείρηση.
	Δ08	1ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Σύνθεση μουσικής με τεχνητή νοημοσύνη
	Δ09	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Διαδικτυακό-Ηλεκτρονικό Περιοδικό «Φωτεινές Σελίδες»
	Δ10	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Escape Code: ένα πραγματικό και ένα ηλεκτρονικό «δωμάτιο απόδρασης» με γρίφους Πληροφορικής για την «Ωρα του Κώδικα»
	Δ11	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Αξιοποίηση νέων τεχνολογιών στο πλαίσιο etwinning προγράμματος με θέμα την ένταξη προσφύγων μαθητών στο σχολικό περιβάλλον
	Δ12	ΕΠΑΛ Αλεξάνδρειας	Δημιουργία σχολικού Μουσείου Πληροφορικής και αντίστοιχου εικονικού στο Διαδίκτυο
	Δ13	11ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Διαδίκτυο των πραγμάτων
	Δ14	ΙΔΙΩΤΙΚΟ ΓΕΛ ΑΞΙΟΝ ΞΑΝΘΗΣ	Κατασκευή πλήκτρων για άτομα με προβλήματα όρασης
	Δ15	1ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού	Makey-Makey: ένα απλό παιχνίδι ή ένα ηλεκτρονικό εργαλείο εφεύρεσης;
	Δ16	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Μπαξέ Τσιφλίκι, Video Clip

## Ε ΣΥΝΕΔΡΙΑ (7) - Α/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:30-14:40

### ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 5:

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Ε01	109ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	IoT ή ούφο με σκούφο;
	Ε02	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο ΕΛΛΗΝΙΟΥ ΚΟΛΕΓΙΟΥ	ο κ. Arduinos βάζει τάξη στην τάξη
	Ε03	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο Α.Π.Θ.	Κατασκευάζουμε και προγραμματίζουμε τα δικά μας Μουσικά Τέρατα με ηλεκτρονικές πλακέτες micro:bit
	Ε04	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Αναγνωρίζω τα διαφορετικά πρόσωπα του σχολικού εκφοβισμού
	Ε05	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Μετατρέπουμε το STEM σε παιχνίδι
	Ε06	5ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Τεχνητή Νοημοσύνη με Arduino.Κατασκευάζοντας το παιχνίδι της τρίλιζας
	Ε07	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ Ε. ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Κωδικοποίηση Δεδομένων με τον Αλγόριθμο Rijndael

**ΤΕΛΟΣ 2ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ**

**3η ΜΕΡΑ****Ζ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) - Β/ΘΜΙΑ - ΠΕΜΠΤΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00-11:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 6 :**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Z01	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Λύκειο Θεσσαλονίκης - ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ	Ένα νυφικό αφηγείται την ιστορία του. Όταν κινηματογράφος και λογισμικά αποτελούν πηγή έμπνευσης για Δημιουργική Γραφή.
	Z02	ΕΙΔΙΚΟ 1ο ΤΕΕ ΕΙΔ. ΑΓΩΓΗΣ Β ΒΑΘΜΙΔΑΣ	Παιχνίδι Περιπέτειας στο Scratch: «Σώζοντας το Μονόκερο»
	Z03	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΦΡΥΓΑΝΙΩΤΗ	Ο Κύκλος του νερού μέσα από την Kodu
	Z04	3ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Ασφαλές Διαδίκτυο – Αγαπώ το Διαδίκτυο
	Z05	Γυμνάσιο Ρεντίνας (Γυμνάσιο Παραλίας Σταυρού)	Παρουσίαση της διαδικτυακής υπηρεσίας "Ηλεκτρονική Σχολική Τάξη (η-τάξη)" του Πανελλήνιου Σχολικού Δικτύου.
	Z06	2ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Math $\in$ N $\Omega$ . Mobile εφαρμογή για την Άλγεβρα της Α' Λυκείου
	Z07	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Allena
	Z08	Γυμνάσιο Κοπανού	Δημιουργία Ανθρωπόμορφου Ρομπότ
	Z09	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Έφηβοι & Ελεύθερος χρόνος: Από το χθες στο σήμερα
	Z10	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας	Παιχνίδι ταχύτητας με το Kodu "Moto GP"
	Z11	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτσών	Περιπλάνηση στον κόσμο... με το Scratch
	Z12	ΕΙΔΙΚΟ 1ο ΕΕΕΕΚ Θέρμης	Τουριστικός οδηγός Θέρμης

**ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 10 ΛΕΠΤΩΝ****Η ΣΥΝΕΔΡΙΑ (8) - Α/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 11:10-12:30****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 7:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	H01	Δημοτικό Σχολείο Ακρολίμνης	Γνωρίζω τους μεγάλους Ζωγράφους...χρωματίζοντάς τους!!!
	H02	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Δημοτικό Σχολείο - ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ	Επιχείρηση... Ανθρωποειδές
	H03	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Ανακαλύπτοντας την Ιστορία της Κύπρου
	H04	3ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμό δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι: "Ποδοσφαιρομάνια"
	H05	Δημοτικό Σχολείο Ορμυλίας	Ο καλός μας ο καιρός
	H07	1ο Δημοτικό Σχολείο Σίνδου	Μαθαίνουμε προγραμματισμό δημιουργώντας το δικό μας παιχνίδι: "Απόδραση από το σπίτι"
	H08	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο & 2ο Δημοτικό Σχολείο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΑΝΑΤΟΛΙΑ	Ο λαβύρινθος των ήχων - Παιχνίδι για άτομα με προβλήματα όρασης
	H09	2ο Δημοτικό Σχολείο Ν.Μουδανιών	Παίζοντας με τους ήρωες στο διαδίκτυο ..... ασφαλώς!!!

**ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 10 ΛΕΠΤΩΝ**

**Θ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Β/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:40-14:40****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 8:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
<b>ΣΥΝΤΟΜΗ ΕΙΣΗΓΗΣΗ - ΕΝΤΥΠΩΣΕΙΣ ΠΑΛΑΙΩΝ ΣΥΝΕΔΡΩΝ ΜΑΘΗΤΩΝ</b>			
<b>ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ</b>			
	000	1ο Γενικό Λύκειο Μενεμένης	Lynx Adventures
	001	1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	VAK Style - Εφαρμογή εύρεσης μαθησιακού τύπου
	002	2ο Γυμνάσιο Νέας Ευκαρπίας	Αρντουκινητάκι
	003	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Ηλεκτρονικό Ηλιοτρόπιο – Εφαρμογή στους Ηλιακούς Συλλέκτες με τον Μικροελεγκτή Arduino
	004	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Λύκειο Θεσσαλονίκης - ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	Η απελευθέρωση της Θεσσαλονίκης μέσα από τους πίνακες του Κενάν Μεσαρέ στο Scratch
	005	1ο ΕΠΑΛ Διδυμοτείχου	Infotronia: Κατασκευή Ευφυούς Συστήματος Διαχείρισης Λειτουργιών Τοπικού Σιδηροδρομικού Σταθμού
	006	1ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Debloater+ Αδειάστε το κινητό σας από bloatware.
	007	9ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Η εφημερίδ@ του 9ου
	008	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Απομακρυσμένος Έλεγχος Φωτισμού Μέσω Φορητής Συσκευής
	009	1ο Γενικό Λύκειο Θέρμης	Εγκατάσταση OpenWrt σε router NetFasteR IAD 2.
<b>ΤΕΛΟΣ 3ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ</b>			

**4η ΜΕΡΑ****Ι ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) - Β/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00-11:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 9 :**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	I01	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γενικό Λύκειο - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΜΑΝΤΟΥΛΙΔΗ	Στοιχηματίζοντας σε Bitcoins
	I02	1ο Γυμνάσιο Τούμπας	Πρεσβευτές Ασφαλούς Διαδικτύου: Στέλνουμε το δικό μας μήνυμα!
	I03	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Vitality: Μία διαδραστική ιστορία
	I05	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Πυλαίας-ΕΛΛΗΝΟΓΑΛΛΙΚΗ ΣΧΟΛΗ ΚΑΛΑΜΑΡΙ	Ασύρματος Μετεωρολογικός Σταθμός και δέκτης επεξεργασίας δεδομένων με χρήση Arduino και Raspberry Pi
	I06	4ο Γενικό Λύκειο Σταυρούπολης	Λύσεις για κατοικίδια
	I07	ΜΟΥΣΙΚΟ Σχολείο Βέροιας	Ένα μύθο θα σας πω - Πώς οι μαθητές αντιμετωπίζουν τα fake news
	I08	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Into the Woods (3D Video Game)
	I09	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Διαμεσολάβηση Ομηλικών
	I10	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Εθελοντισμός και Ανακύκλωση
	I11	2ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Εφαρμογή Εκπαιδευτικής Ρομποτικής με θέμα την Αειφόρο Ανάπτυξη και Επιχειρηματικότητα
	I12	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Γενικό Λύκειο ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	20.000 Λεύγες κάτω από το Ορατό Web
	I13	ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ Γυμνάσιο ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ	Προστατέψτε τις mobile εφαρμογές σας
<b>ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 10 ΛΕΠΤΩΝ</b>			

**Κ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (8) - Α/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 11:10-12:30****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 10:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Κ01	1ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Χαρτογράφηση βέλτιστων διαδρομών, από βάση σε βάση, στον πλανήτη Άρη
	Κ02	5ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Κιβωτός μία Ρομποτική Εφαρμογή με WeDo
	Κ03	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου	Διαστημικό Ασανέρ
	Κ05	9ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Κατερίνη: Οι δρόμοι του 1821
	Κ06	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Κυκλοφορούμε με ασφάλεια στο Διαδίκτυο
	Κ07	1ο Δημοτικό Σχολείο Διαβατών	Παίζοντας Σκάκι Android με το App Inventor2
	Κ08	7ο και 24ο Δημοτικό Σχολείο Ευόσμου	Παίζω την μεσογειακή διατροφή ... στο Scratch
	Κ09	ΙΔΙΩΤΙΚΟ 1ο Δημοτικό Σχολείο - ΠΡΟΤΥΠΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ	Σώζοντας το νερό για ένα καλύτερο μέλλον

**ΔΙΑΛΛΕΙΜΑ****Λ ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Β/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 20 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:40-14:40****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ 11:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
<b>ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΔΕ ΧΑΛΚΙΔΙΚΗΣ</b>			
<b>ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ</b>			
	Λ01	Γενικό Λύκειο Πεύκων	Λογισμικό για εντοπισμό και λήψη πληροφορίας από το Διαδίκτυο
	Λ02	1ο ΕΠΑΛ Αμπελοκήπων	Δημιουργία Μετεωρολογικού Σταθμού με Raspberry Pi
	Λ03	14ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Ρομποτικός βραχίονας
	Λ04	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο - ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	Arduhand
	Λ05	ΕΣΠΕΡΙΝΟ 14ο ΕΠΑΛ Θεσσαλονίκης	Εξακόπτερο μη επανδρωμένο αεροσκάφος
	Λ06	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - ΓΕΡΜΑΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ Θεσσαλονίκης	Κατασκευή και προγραμματισμός, μιας διάταξης καταμέτρησης των μαθητών που επιβαίνουν στο σχολικό λεωφορείο
	Λ07	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο - ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	Ψηφιακή, τρισδιάστατη μοντελοποίηση μεσαιωνικής πόλης
	Λ08	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΒΑΣΙΛΕΙΑΔΗ	Escape Room: η μεγάλη απόδραση
	Λ09	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης - ΓΕΡΜΑΝΙΚΗ ΣΧΟΛΗ Θεσσαλονίκης	Κατασκευή, προγραμματισμός και έλεγχος από smartphone ενός διακόπτη (switch)
	Λ10	ΙΔΙΩΤΙΚΟ Γυμνάσιο - ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΟΛΛΕΓΙΟ Θεσσαλονίκης	Bubble Hack - Οπτικοποίηση του αλγορίθμου ταξινόμησης Bubble Sort στο Scratch

**ΤΕΛΟΣ 4ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ****ΑΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ**